

**PÖTTYÖS „Adjon rá kakaót!”  
NYEREMÉNYJÁTÉK  
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT**

## **1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE**

A **PÖTTYÖS „Adjon rá kakaót!”** elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a **FrieslandCampina Hungária Zrt** (székhely: 1134 Budapest, Váci út 33.; e-mail: [vevoszolgalat@frieslandcampina.com](mailto:vevoszolgalat@frieslandcampina.com)) (a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Bang Bang Ideas Kft.** (székhely: 2096 Üröm, Tücsök köz 1/C. 2. em. 11.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341.; e-mail: [adjonrakakaot@bangbang.hu](mailto:adjonrakakaot@bangbang.hu)) (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

## **2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI**

2.1. A Játékban kizárólag az a magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint magyar állampolgársággal rendelkező 18. életévét betöltött, a 2.9. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) vehet részt, aki,

2.1.1. bármely magyarországi LIDL üzletben a 3.1. pontban meghatározott időtartam alatt **vásárol a promóció vásárlási időszakában legalább 1 (egy) darab bármilyen 300 ml Pöttyös kakaós tej terméket, amely ezen játékszabály 1. sz. melléklete alapján részt vesz a promócióban** (a továbbiakban együtt: **Termék**),

2.1.1.1. és a 3. 2. pontban rögzített promóciós időszakban elektronikus úton regisztrál a [www.pottyos.hu/kakaostei](http://www.pottyos.hu/kakaostei) domain alatt lévő weboldalon (továbbiakban: **Honlap**, vagy **Weboldal**), melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, születési dátum, e-mail cím, telefonszám, állampolgárság, profil jelszó (a továbbiakban: **Regisztráció**) és a vásárlást igazoló **nyugtán (a továbbiakban: Blokk vagy Nyugta) található 11 jegyű AP/APA kódot** ((pl. AP123456789, vagy APA12345678)), **valamint a vásárlás dátumát és pontos időpontját** (év, hónap, nap, óra és perc) (továbbiakban **Pályázat**) feltölti a profiljába (továbbiakban: **Profil**) akkor a 3. és 4. pontban meghatározott játékmenet alapján részt vesz az Óránkénti és Napi sorsolásra kerülő nyerőidőpontos (a továbbiakban: **Óránkénti nyeremény illetve Napi nyeremény**), a heti nyeremény és a főnyeremény sorsoláson is;

**és**

abban az esetben pedig, ha a Játékosokat a jelen Játékszabály alapján nyertesként sorsolják ki (továbbiakban: **Nyertes**), úgy a **nyertes Blokkot, vagy annak másolatát, Óránkénti és Napi nyeremény esetében a Blokkról készült fotót, és a Játékszabály 2.3. pontjában meghatározott egyéb adatokat megküldik a [adjonrakakaot@bangbang.hu](mailto:adjonrakakaot@bangbang.hu) e-mail címre.**

**és**

2.1.2. a Játékban való részvételével, illetve a Regisztrációval egyidejűleg elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) leírt valamennyi feltételt.

2.1.3. A Játék során a Weboldalra ellátogató Játékos a Blokkon szereplő adatait kizárólag egyszer jogosult felhasználni.

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer jogosult regisztrálni a Weboldalon. **Egy Játékos a Játék időtartama alatt korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult.** Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször tölti fel, úgy a Szervező az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon Pályázatot tartalmazó feltöltéseket a Játék során nem veszi figyelembe.

2.3. A Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig az eredeti Blokkot sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni, vagy arról Másolatot készíteni - figyelemmel a 2.1.1. pontban írtakra - és azt a Szervező ez irányú kérése esetén a Szervezőnek vagy Lebonyolítónak bemutatni, amely a nyereség átvételének előfeltétele.

A nyertes Játékos értesítést kap, amennyiben a jelen Játékszabályzatnak megfelelően küldte be Pályázatát.

Nyertesség esetén a Lebonyolító a nyereségjáték lezárását követően legkésőbb 5 (öt) munkanapon belül küldött elektronikus üzenet (e-mail) formájában és/vagy telefonon (a továbbiakban: **Üzenet**) két alkalommal értesíti a Nyerteseket . Az értesítések tartalmazzák:

- (i) a címet (Bang Bang Ideas Kft.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341. e-mail: [adjonrakakaot@bangbang.hu](mailto:adjonrakakaot@bangbang.hu)), melyre a lentebb meghatározott információkat a Nyertesnek meg kell küldenie és
- (ii) azt a határidőt, amíg a Nyertesnek a nyertességet igazoló promóciós Blokkot, vagy annak Másolatát, illetve Óránkénti és Napi nyereség esetén a nyertességet igazoló promóciós Blokkot, vagy annak Másolatát vagy a Blokkról készült fotót be kell küldenie elektronikus levél (email) formájában, vagy postai úton.

**A Nyertesnek az értesítés megküldését követően 5 munkanapon belül a fenti címre**

- (i) meg kell küldenie a nyertességet igazoló eredeti Blokkokat, vagy azok eredetijével megegyező másolatát, vagy Óránkénti és Napi nyereség esetében el kell küldenie a [adjonrakakaot@bangbang.hu](mailto:adjonrakakaot@bangbang.hu) e-mail címre a Blokkról készült fotót, és
- (ii) azt a magyarországi postázási címét, melyre a Nyereséget a Lebonyolító/Szervező postázni tudja, illetve a borítékon/levél tárgyában fel kell tüntetnie: **PÖTTYÖS „Adjon rá kakaót!!”**

Amennyiben a Blokk, vagy annak másolata, fotója elmosódott vagy egyéb módon sérült, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni. Bármilyen módon hamisított vagy manipulált Blokkok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Blokkok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a blokkok tulajdonjogával kapcsolatban

felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

2.4. A Játékosok a Regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért a Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

2.5. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Blokkot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

2.6. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.7. Szervező a nem valós adatokat megadó Játékosokat automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító és a Lidl Magyarország Kereskedelmi Bt. (1037 Budapest, Rádl-árok 6.), valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós Kóddal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított blokkot használnak fel a játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy

játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

### 3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

**3.1. A Termékek vásárlási időszaka: 2020. október 1. 00 óra 00 perctől 2020. október 14. 23 óra 59 percig. A vásárlási időszak az egyes LIDL üzletek nyitvatartási időszakára értendő. A Játékosok az egyes LIDL üzletek nyitva tartásáról a <https://www.lidl.hu/hu/extrak/uezletkereso> linken tájékozódhat.**

**3.2. A vásárlást igazoló blokkok feltöltési és a promóció teljes időszaka: 2020. október 1. 00 óra 00 perctől 2020. október 18. 23 óra 59 percig.**

### 4. A JÁTÉK MENETE

4.1. A Játékosok a Regisztráció után a profiljukba belépve tölthetnek fel Pályázatot. A megadott határidő a Pályázat beérkezésének határidejét jelenti. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha a jelen Nyereményjáték időtartama alatt a Lebonyolító rendszer adatbázisában rögzítésre került. A Pályázat beérkezési időpontja az adatbázisban való rögzítésének a szerver belső órája szerinti időpontja.

A Játék folyamán egy nyugta csak egyszer pályázhat, azaz a nyugtán szereplő AP kód és a vásárlás időpontja csak egyszer számít érvényes Pályázatnak, azaz, ha ugyanazzal a blokkal kétszer vagy többször is regisztrálnak a megadott Weboldal felületen, a második, illetőleg többszöri nevezések kizárásra kerülnek. A nyugta a Játék teljes időtartama alatt az első beérkezés alkalmával vesz részt a Játékban és kerülhet kisorsolásra. A Játékszabályzat 2.1. pontjában meghatározott feltételek ellenőrzésére ugyanakkor utólag, nyertes Játékosonként kerül sor.

A Játékosok kizárólag a saját Profiljukkal vehetnek részt. Amennyiben a Játékos nem a saját maga által regisztrált Profittal vesz részt a Játékban, a Játékkal kapcsolatos, Profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és/vagy Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizárják.

#### 4.2. Óránkénti és Napi nyerőidőpontos ajándékok

4.2.1. A Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően **2020. szeptember 24. napján 14 óra 30 perckor** közjegyző jelenlétében az 5.1. pontban meghatározott Óránkénti és Napi nyerőidőpontos ajándékokra vonatkozóan nyerő időpontokat sorsol, a Játék teljes időtartamának tekintetében tehát összesen 432 (négy százharminckettő) darab

Óránkénti ajándék és 18 (tizennyolc) db Napi ajándék nyerő időpontot sorsol ki. A nyerőidőpont sorsolás helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

Az 5.1. pontban meghatározott Óránkénti és Napi nyerőidőpontos nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az egyes nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **adott nyerő időpontokban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot**. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. Egy játékos egy nyerőidőpontos ajándékból maximum 3 (három) darabot nyerhet meg a promóció során. Amennyiben a Nyertes a nyerőidőpontos ajándékból korábban már 3 (három) darabot megnyert, úgy pályázata érvénytelen és a nyerőidőpontos ajándék a Tartaléknyertest illeti meg az 5.1.1. pont szerint.

4.2.3. A nyerőidőpontok meghatározása közjegyző jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerőidőpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító telephelyén (1055 Budapest, Falk Miksa u. 32. 4/20.) a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napig.

### **4.3. Heti nyeremények**

4.3.1. A Játékosok minimum 1 (egy) Pályázat beküldését követően lehetőséget kapnak a heti ajándékok megnyerésére, azaz részt vesznek a heti ajándékok sorsolásán. Hetente összesen 1 (egy) darab heti nyeremény kerül kisorsolásra. **A Játékos növelheti esélyét a heti nyeremények sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel.** A Játékosok azon heti nyeremény sorsolásán vesznek részt a pályázatukkal, amely – 4.3.3. pontban meghatározott – feltöltési időszakban teljesítették a minimum 1 (egy) Pályázat beküldését.

Egy Játékos a heti ajándékokból maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során. Amennyiben a Nyertes a heti ajándéktípusból korábban már 1 (egy) darabot megnyert, úgy pályázata érvénytelen és a heti ajándék a Tartaléknyertest illeti meg a 4.3.3. pontban leírtak szerint.

4.3.2. A Szervező a 3 (három) előre meghatározott időpontban a Lebonyolító székhelyén az 4.3.3. pontban meghatározott egyes heti nyereményekre vonatkozóan az adott sorsoláshoz tartozó beküldési időszak pályázói közül nyerteseket sorsol.

### **4.3.3. A heti ajándék sorsolások időpontjai és a hozzá tartozó pályázási időszakok a következők:**

- **1. heti sorsolás: 2020. október 06. 14:00:00 órakor** összesen 1 heti nyertes kerül kisorsolásra a 2020. október 1. 00:00:01 óra és 2020. október 4. 23:59:59 óra időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

- **2. heti sorsolás: 2020. október 13. 14:00:00 órakor** összesen 1 heti nyertes kerül kisorsolásra a 2020. október 4. 00:00:01 óra és 2020. október 11. 23:59:59 óra időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.
- **3. heti sorsolás: 2020. október 20. 14:00:00 órakor** összesen 1 heti nyertes kerül kisorsolásra a 2020. október 11. 00:00:01 óra és 2020. október 18. 23:59:59 óra időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

A sorsolásokon az 1-1 Nyertes mellett 5-5 tartalék Nyertes is kisorsolásra kerül. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító irodája: Bang Bang Ideas Kft. 1055 Budapest, Falk Miksa utca 32. IV. emelet 20. ajtó.

#### **4.4. Főnyeremények**

4.4.1. A Játékosok a Játék teljes időtartama alatt minimum 1 (egy) blokk feltöltését követően lehetőséget kapnak a főnyeremény ajándékok megnyerésére, azaz részt vesznek a főnyeremény ajándékok sorsolásán. A játékos növelheti esélyét a főnyeremény sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel.

Egy játékos maximum 1 (egy) darab főnyereményt nyerhet meg a promóció során. Amennyiben a Nyertes a főnyeremény ajándékból korábban már 1 (egy) darabot megnyert, úgy pályázata érvénytelen és a főnyeremény ajándék a Tartaléknyertest illeti meg a 4.4.2. pontban leírtak szerint.

4.4.2. **A főnyeremény sorsolás időpontja: 2020. október 22. 15:00 óra.** A sorsolás helyszíne: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 32. IV. emelet 20. ajtó, a Lebonyolító székhelye. A sorsoláson a 5 (öt) fő főnyeremény nyertes mellett 5 (öt) fő tartaléknyertes is kisorsolásra kerül. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertesek Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során.

#### **4.5. Érvénytelen pályázat**

Érvénytelen pályázatnak minősül, amennyiben:

- A Pályázó nem töltötte be a 18. életévét.
- A Pályázó nem magyar állampolgár.
- Amennyiben a Regisztráló nem természetes személy.
- A Pályázó nem magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező személy
- A Pályázó nem rendelkezik a vásárlást igazoló, olvasható Blokkal, vagy annak Másolatával, illetve nyerőidőpontos ajándékok esetében az arról készült fotóval
- A Pályázó a Szervező, a Lebonyolító, Lidl Magyarország Kereskedelmi Bt. (1037 Budapest, Rádl árok 6.) munkavállalói, vagy a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozója, vagy mindezen személyek a Polgári

Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozója.

- Amennyiben a Pályázó az email-es nyeremény értesítést követően 5 munkanapon belül nem jelzi igényét a Szervező, vagy Lebonyolító felé a [www.pottyos.hu/kakaosteji](http://www.pottyos.hu/kakaosteji) oldalon található email-es, vagy levelezési elérhetőségén. (Levelezés esetén a levél feladási dátuma az irányadó.)
- A Nyertes a Regisztráció során tévesen adta meg saját adatai, és a Nyeremény átadása ennek következményében meghiúsul.
- A Játékos kérelmezi a Szervezőtől, vagy Lebonyolítótól az adatkezelésének megszüntetését.
- A Nyertes bizonyíthatóan csoportos összejátszással vesz részt a Játékban, vagyis egy regisztrációval több személy is játszik.
- Amennyiben a Játékos a jelen Részvételi és Játékszabályzat 2.5. pontjában foglaltak szerint a Játék során bármilyen módon hamisítja vagy manipulálja a Kódokat, és/vagy csalást követ el.
- Amennyiben a Játékos nem veszi át két alkalommal a nyereményét.
- Amennyiben a Játékos már elérte a 4.2.2., a 4.3.1. és a 4.4.1. pontokban meghatározott megnyerhető ajándékok mennyiségét.

## **5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA**

### **5.1. Óránkénti, Napi nyerőidőpontos ajándékok, heti és főnyeremények:**

**Óránkénti nyerőidőpontos ajándékok, óránként 1 db, összesen 432 db, amely a következő:**

- **Pöttyös kakaós tej bögre**
  - Fehér porcelán bögre füllel
  - Pöttyös kakaós tej dekorációval
  - 300 ml űrtartalom

**Napi nyerőidőpontos ajándékok, naponta 1 db, összesen 18 db, amely a következő:**

- **1 karton Pöttyös kakaós tej, családi kiszerelés**

(a továbbiakban együttesen: **Nyerőidőpontos ajándék**)

**Heti ajándék, heti 1 db, összesen 3 db, amely a következő:**

- **Delonghi Dedicá kávéfőző**
  - Típus: eszpresszó kávéfőző
  - Víztartály kapacitása: 1,1 l
  - Teljesítmény: 1300 W
  - Funkciók: tejhabosító, teafőző, csésze előmelegítő, automatikus tisztítás
  - Gőznyomás: 15 bar
  - Tömeg: 4 kg

(a továbbiakban együttesen: **Heti nyeremény**)

## **Főnyeremény, összesen 5 db:**

- **100.000 Ft (egyszázezer Forint):**

- 100.000 (egyszázezer) forint értékű LIDL vásárlási utalvány

A főnyeremény sorsolása a promóciót követően történik. A nyeremény átvételével járó a Nyertes terheli személyi jövedelemadó és egészségügyi hozzájárulás költségeket a Szervező átvállalja. A Nyertes köteles együttműködni a Szervezővel vagy a megbízásából eljáró vállalkozással annak érdekében, hogy a Nyeremény átadására legkésőbb a Promóciós időszakot követően 90 napon belül (vagyis 2021.01.18 napjáig) sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a Nyertes nem tesz eleget, és ebből kifolyólag a Nyeremény időben való átadása megghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a Nyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosra nézve jogvesztő.

Amennyiben a Nyertes Játékos a Nyereményt nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. A Szervező a jogosult megvizsgálni, hogy a jelen Játékszabályban meghatározott kritériumoknak megfelel-e a Nyertes.

(a továbbiakban: **Főnyeremény**)

Az ajándékok változásának jogát a Szervező a promóció teljes időtartama alatt fenntartja!

5.1.1. Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata érvénytelennek minősül, Szervező a 4.2.1. pontban meghatározott nyerő időpontokat, illetve az ahhoz legközelebb eső időpillanatokat (óra, perc, másodperc, századmásodperc) követően feltöltött Pályázat feltöltőjét választja nyertesnek (a továbbiakban: **Tartaléknyertes**).

A Tartaléknyertesek a nyerő időpontot követő legközelebb eső időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válhatnak jogosulttá a nyerőidőpontos nyereményre az 5.3. és 5.4. pontokban foglaltak szerint, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló Tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen. Amennyiben a heti ajándék nyertes Játékos Pályázata érvénytelen, Szervező az adott heti ajándéksorsolás során meghatározott Tartaléknyertest választja nyertesnek.

Amennyiben a főnyeremény nyertes Játékos Pályázata érvénytelen, Szervező a főnyeremény ajándéksorsolás során meghatározott Tartaléknyertest választja nyertesnek.

**Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt az 5.1. pontban meghatározott Nyeremények közül összesen a következő mennyiségekben nyerhet: maximum 1 (egy) darab Főnyeremény, maximum 1 (egy) darab Heti nyeremény, maximum 3 (három) darab Napi nyeremény és maximum 3 (három) darab Óránkénti ajándék.**

5.2. A Nyeremények másra át nem ruházhatók, és készpénzre át nem válthatók.

5.3. A Lebonyolító a Nyeremények nyertesait legkésőbb az adott nyerőidőpontot, vagy sorsolást követő 5 (öt) munkanapon belül értesíti a Regisztráció során megadott e-mail címen (továbbiakban: **Értesítés**). A nyertes Játékos **az emailben szereplő**



**elérhetőségen köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést**, valamint pontosan megjelölni azt a magyarországi címet, amelyre a Nyeremény kézbesítését kéri és tekintettel a 2.3.pontra, meg kell küldenie a nyertességet igazoló eredeti Blokkokat, vagy azok eredetijével megegyező másolatát, vagy Óránkénti és Napi nyeremény esetében el kell küldenie a [adjonrakakaot@bangbang.hu](mailto:adjonrakakaot@bangbang.hu) e-mail címre a Blokkról készült fotót, ellenkező esetben a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül és Szervező tartaléknyerest jelöl ki. Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanúsága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az értesítésre nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.4. A nyereményeket a Lebonyolító futárszolgálattal juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre. A futárszolgálat a nyeremény kézbesítését kétszer kísérli meg, a nyertes Pályázattal érintett nyerőidőpontot vagy sorsolást követő 60 (hatvan) naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában foglaltak szerint sor kerüljön. Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a nyeremény átadása a nyertes részére meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.5. A nyeremények kézbesítése során a kiszállító futár a csomag átvételéért nem jogosult pénzt kérni. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt a [adjonrakakaot@bangbang.hu](mailto:adjonrakakaot@bangbang.hu) e-mail címen, valamint a nyereményt a futárral vitesse be a területileg hozzá tartozó letéti központba. Ez esetben a nyereményt a futárszolgálat ismételten, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.

5.6. Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében. A nyertes Játékosnak a csomag átvétele előtt joga van jelezni a futár számára, hogy tegye lehetővé a termék megtekintését annak érdekében, hogy a sérülésmentesség maximálisan megállapítható legyen. A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

5.7. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

## 6. ADÓZÁS

A Nyerményekhez tartozó esetleges SZJA és EHO fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyermények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele szemben Nyertesek semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; Szervező e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja. A Nyermények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli.

## 7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

7.1. A Játékról részletes információk a [www.pottyos.hu/kakaostej](http://www.pottyos.hu/kakaostej) weboldalon érhetők el.

7.2. A résztvevők kérdéseiket, illetve észrevételeiket elküldhetik a [adonrakakaot@bangbang.hu](mailto:adonrakakaot@bangbang.hu) email címre, vagy felvehetik a kapcsolatot a +36-1-610-8952 információs vonalon (elérhető: hétköznap 9:00 és 17:30 között).

## 8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyermények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.2. A Szervező és a Lebonyolító a nyermények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyermény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött nyerményét, ajándékát a második átadás megkísérlésekor nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja illetve az 5.6. pont szerinti esetre.

8.3. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a [www.pottyos.hu/kakaostej](http://www.pottyos.hu/kakaostej) Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyerményeiket, ajándékaikat, illetve a fődíjakat, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

8.4. **Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon**

**összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.**

8.5. Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.6. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a [www.pottyos.hu/kakaostej](http://www.pottyos.hu/kakaostej) domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, blokkfeltöltésben stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.

8.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

8.8. Jelen Játékszabályzat a Szervező Adatvédelmi Irányelveivel együttesen értelmezendő és alkalmazandó.

**Budapest, 2020. szeptember 03.**

FrieslandCampina Hungária Zrt.  
Szervező

**Pöttyös „Adjon rá kakaót!”  
NYEREMÉNYJÁTÉK  
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT  
1. sz. melléklete**

A promócióban résztvevő termékek:

Megnevezés	EAN kód
Pöttyös kakaós tej 300 ml	5998200749049
Pöttyös kakaós tej 0% hozzáadott cukorral 300 ml	5998200749223